

Regulamento

do Torneio

Futebol 7



Clube Cruz Malta Lobanense
Clube Cruz Malta Lobanense



ÍNDICE

- ☺ – Introdução
- ☺ – Inscrição de jogadores
- ☺ – Programa de Jogos
- ☺ – Regras de futebol
- ☺ – Substituições
- ☺ – Arbitragens
- ☺ – Disciplina
- ☺ – Faltas de comparecimento/ advertências
- ☺ – Boletim de jogo
- ☺ – Duração dos jogos
- ☺ – Sistema de pontuação
- ☺ – Informações
- ☺ – Seguros
- ☺ – Troféus
- ☺ – Reclamações
- ☺ – Casos Omissos
- ☺ – Renascer das Cinzas





☺ – Introdução

● Este regulamento aplica-se simplesmente no âmbito 2 Torneio de Futebol de 7, cuja organização, esta a cargo do Clube Cruz Maltina Lobanense, com sede na freguesia de Lobão da Beira, pertencente ao concelho de Tondela este 2 Torneio de Futebol de 7 será realizado no campo de jogos dessa freguesia com o nome Campo Reinaldo Faria. Qualquer equipa que seja excluída do torneio não será reembolsado qualquer valor financeiro, bem como excluída de todos os troféus que estão para serem atribuídos.

☺ – Inscrição de jogadores

● A inscrição de qualquer outro jogador no torneio que seja feita depois de ter sido realizada da 1ª jornada terá um custo de 15€, no caso da equipa já se encontra a disputar a meias-finais o valor do jogador terá um custo de 25€, cujo valor será pago no início do jogo, para o qual o jogador foi inscrito.

☺ – Programa de Jogos

● A organização reserva-se o direito de mudar o calendário dos jogos, informado as equipas com 7 dias de antecedência.

⚙ Qualquer equipa que pretenda mudar a data do jogo deverá fazê-lo com 7 dias de antecedência, informado logo a data solicitada para a sua realização, podendo esta ser ao Sábado, havendo disponibilidade de todas as partes envolvidas para sua realização. A organização tem como obrigação informar a outra equipa envolvida no jogo para a sua alteração.

Caso a alteração na seja efectuada compete a organização com 3 dias de antecedência informar a equipa solicitada para a sua alteração, sendo o jogo realizado a hora e data marcada no calendário inicial.

☺ – Regras de futebol

● Este torneio será jogado de acordo com as regras da F.P.F, à excepção dos detalhes que se explicam neste regulamento, bem como a inexistência da Lei do fora de jogo.

☺ – Substituições

● Neste torneio não existe qualquer número limitado de substituições.

⚙ Procedimento de substituição: O jogador suplente só poderá entrar em campo, quando o seu jogador substituído sair completamente do terreno de jogo e deverá fazê-lo junto a linha do meio campo, não sendo necessário o jogo ser interrompido para esta situação. Se o jogador suplente entrar em campo sem o substituído ter saído este poderá ser punido com o cartão amarelo, bem como se não o efectuar junto a linha do meio campo.



☺ – Arbitragens

● A organização é a responsável pela aquisição dos árbitros para este torneio, cujo número de árbitros deverá ser no mínimo dois (2), para cada jogo. No caso da falta de um (1) árbitro a organização deverá falar com as equipas envolvidas nesse jogo, para tentar chegar a um acordo, para assim ser realizado o jogo apenas com um (1) árbitro. No caso da falta dos dois (2) árbitros compete aos elementos da organização fazerem o jogo, não sendo este adiado por falta dos mesmos.



☺ – Disciplina

● A organização terá como critério de disciplina, os seguintes conceitos:

⚙ Acumulação de dois (2) cartões amarelos e respectivo vermelho, o jogador ficará automaticamente suspenso por um (1) jogo.

⚙ O jogador que for expulso com o cartão vermelho directo, por falta perigosa pondo em risco o comportamento físico do adversário, acção gravosa a árbitros a organização o mesmo a assistência, o jogador será advertido da seguinte forma:

- a) Sem grande insistência, o prevaricador ficará automaticamente suspenso com dois (2) jogos de castigo;
- b) Com grande insistência, a equipa ficará automaticamente excluída do torneio.

⚙ Outras sanções disciplinares, cujo estas possam se ocorridas dentro dos balneários, no bar ou noutros sítios envolventes no torneio e tendo com base nos relatórios de arbitragem, relatórios estes que a equipa em causa nunca terá acesso, simplesmente serão entregues aos elementos organizadores presentes no local, sendo eles os organizadores a aplicar outro tipo de sanções a equipa bem como ao jogador.

☺ – Faltas de comparência/ advertências

● Considera-se falta de comparência quando:

⚙ A equipa não se apresenta no recinto de jogo nos próximos 15 minutos após o horário estabelecido para o seu início;

⚙ A Equipa que não se apresenta em campo com o mínimo de 5 jogadores;

No caso de falta de comparência, o jogo será ganho pela equipa adversária e o resultado será 3-0, não sendo atribuído qualquer golo a nenhum jogador da equipa.

No caso de duas (2) faltas de comparência seguidas a equipa será automaticamente excluída do torneio.

☺ – Boletim de jogo

● A organização disponibilizará o boletim de jogo, onde este já irá pré preenchido, ficando assim o restante para ser preenchido por representante de cada equipa participante no torneio. Cada equipa poderá ser constituída no mínimo por 5 jogadores e no máximo por 15 jogadores.

⚙ Este boletim de jogo, devera ser entregue a equipa de arbitragem dez (10) minutos antes do início do jogo, acompanhado pelo comprovativo (B.I ou Cartão de Cidadão) do jogador inscrito no torneio.

☺ – Duração dos jogos

- O tempo de jogo será de 2 períodos de 30 minutos cada com intervalo de 15 minutos.

☺ – Sistema de pontuação

- A organização definiu como critério de pontuação o seguinte:

Vitoria ----- 3 pontos

Derrota ----- 0 pontos

No caso do resultado se encontrar empatado no final do tempo regulamentar será desempatado através da marca das grandes penalidades com o cinco (5) penalidades para cada equipa e se persistir o empate será por morte súbita até se encontrar 1 vencedor.

☺ – Informações

- Qualquer informação sobre o 2 Torneio de Futebol de 7 referente a tabela de classificação, calendário de jogos, resultados e pontuação, pondera ser consultada no site do torneio <http://a2torneio-futebol-7-ccml.webnode.pt/> bem como nas instalações da sede do clube organizador ou solicitar a informação a qualquer elemento da organização.



☺ – Seguros

- Cada jogador deverá ter o seu próprio seguro médico (quer seja seguro social ou privado). A organização não será responsável por nenhuma lesão causada pelo jogador, bem como roubos ou acidentes, em embora nos casos mais complicados possa solicitar a intervenção dos Bombeiros Voluntários de Tondela ou INEM, cujos encargos serão suportados pelas equipas participantes.

☺ – Troféus

● Será atribuído os seguintes prémios

⚙ A equipa vencedora um vale no valor de 300€

⚙ A equipa 2 classificada um vale no valor de 100€

⚙ Troféu ao melhor marcador

⚙ Troféu ao melhor guarda-redes

⚙ Premio surpresa a Equipa Bar

◆ O troféu ao melhor marcador será atribuído ao jogador que marcou mais golos no torneio. No caso de empate será contabilizando o jogador que realizou mais jogos.

◆ O troféu para melhor guarda-redes será atribuído ao guarda-redes que sofreu menos golos. Este troféu só será contabilizado ao guarda-redes que realizou pelo menos 5 jogos completos contabilizando 300 minutos de jogo.

◆ O premio surpresa a Equipa Bar será contabilizado da seguinte forma:

Para cada equipa será feito um cartão que se encontra exposto no bar.

Sempre que qualquer elemento, seja ele apoiante, acompanhante ou jogador se dirige ao bar deverá comunicar qual a equipa apoiar, para assim ser colocado um carimbo no cartão dessa equipa.

Cada bebida solicitada corresponde a 1 carimbo, incluído sumo, agua, cerveja, vinho etc... No final do torneio será contabilizado a equipa que mais bebidas consumiu e assim será atribuído o premio surpresa.

Alguma duvida a organização esclarece

☺ – Reclamações

● Qual reclamação de protesto só será aceite sendo apresentada por escrito até 1 hora após o termo do jogo. Essa reclamação não vai alterar qualquer alteração no resultado do jogo, ficando sim para a entidade competente poderá analisar e tomar as devidas sanções.

☺ – Casos Omissos

● Os casos omissos e as dúvidas resultantes da aplicação deste regulamento serão analisados pela comissão organizadora do 2 Torneio de Futebol de 7.

☺ – Renascer da Cinzas

● Numa situação que o Clube Cruz Maltina Lobanense atravessa e como todas as ajudas são bem-vindas.

Então existe uma equipa trabalhadora e aproveitando este 2 Torneio de Futebol de 7 resolveu elaborar uma ementa para cada jornada para assim puderem também os jogadores, acompanhantes e adeptos ajudarem este clube.

O valor do jantar será de 5€ por pessoa, incluído o prato do dia e bebida sumo/vinho, (não incluído a bebida cerveja). Se houve algum prato que não seja do vosso agrado por favor contratar a EQUIPA TRABALHADORA para assim tentarem em conjunto arranjar soluções. Este jantar é servido sempre no final de cada jornada e terá que ser avisado no mínimo no dia anterior ao jogo.

É um valor simbólico por isso nos pedimos a vossa compreensão. Aqui o que esta em causa é ajudar este clube para assim podemos renascer das cinzas, por isso pedimos a vocês jogadores e restantes elementos a vossa ajuda.

Segue em anexo a ementa:

EMENTA (5€)



(1ª Jornada)

II Dia 6 de Maio de 2012

Febras Costeletas C/ Natas

(2ª Jornada)

II Dia 13 de Maio de 2012

Feijoada a Brasileira

(3ª Jornada)

II Dia 20 de Maio de 2012

Arroz de Feijão C/ Rojões

(4ª Jornada)

II Dia 27 de Maio de 2012

Batatas Assadas C/ Frango

(5ª Jornada)

II Dia 3 de Junho de 2012

Amolgas C/Esparguete

(6ª Jornada)

II Dia 17 de Junho de 2012

Frango Estufado C/Arroz

